

# Sommaire des activités

- Activité 1: Manipulation de Python

Modéliser un problème

Définir un algorithme

Apprendre à formuler un  
traitement

Traduire son algorithme dans le  
langage de programmation Python

# Activité1

Manipulation de Python

2

# Description de l'activité

## Gestion des comptes bancaires

Ecrire un programme Python permettant la gestion des comptes bancaires dans une banque.

Un compte bancaire est défini par un identifiant unique du titulaire, le numéro de compte et son solde

Deux opérations de base sont possibles sur un compte : déposer et retirer de l'argent.

Aucune facilité de caisse n'est autorisée (i.e. le solde d'un compte ne peut pas être négatif).

Les acteurs de cette application sont: l'agent de la banque et un client. Chacun des acteurs dispose d'un mot de passe. Par défaut, ce mot de passe est '0000'.

# Description de l'activité

A travers un menu de choix, ce programme offre à l'agent les fonctionnalités suivantes:

1. Modifier son mot de passe
2. Ajouter un compte
3. Supprimer un compte
4. Afficher la liste de tous les comptes
5. Recherche si un client donné est titulaire d'un compte

# Description de l'activité

travers un menu de choix ce programme offre au client les fonctionnalités suivantes:

1. Modifier son mot de passe
2. Afficher son solde
3. Déposer une somme d'argent
4. Retirer une somme d'argent

# To be continued....

Modéliser un problème

Définir un algorithme

Apprendre à formuler un  
traitement

Traduire son algorithme dans le  
langage de programmation Python