



6. Travaux pratiques

6.1. Atelier 1 : réalisation du jeu Dé



Jeu de Dé...

face:4

nombre d'essais:1

Ce jeu consiste à réaliser une interface qui affiche après chaque clique sur le bouton jouer le numéro de la face de Dé qui est généré aléatoirement, valeur comprise entre 1 et 6, puis affiche aussi le nombre d'essais.

Si la valeur générée est égal à une valeur cachée passée dans props, le programme affiche le message :

Bravo vous avez trouvez la face cachée.....



Jeu de Dé...

face:2

nombre d'essais:12

Bravo vous avez trouvez la face cachée.....

Initialiser

Puis il s'affiche le bouton Initialiser qui permet réinitialise l'interface compléter le composant JeuDe.js

JeuDe.js

```
import React from "react";
export default class JeuDe extends React.Component {

  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { face: null, compteur: 0, fin: false };
  }

  jouer() {
    const valeur = Math.floor(Math.random() * 6) + 1;
    //completer le code
  }

  initialiser(){
    this.setState({ face:null, compteur: 0, fin: false });
  }

  render() {
    return (
      <div>
        
        <h1>Jeu de Dé...</h1>
        <h2>face:.... h2>

        <h2>nombre d'essais....</h2>
        <button onClick={() => this.jouer()}>jouer</button>
      </div>
    );
  }
}
```



```
    <p>Bravo vous avez trouvez la face cachée.....</p>
<button onClick={() => this.initialiser()}>Initialiser</button>

    </div>
  );
}
}
```

index.js

```
import React from "react";
import ReactDOM from "react-dom/client";

import JeuDe from "./components/JeuDe";
const element = document.getElementById("root");
const root = ReactDOM.createRoot(element);
function App() {
  return (
    <div>
      <JeuDe cache={2}/>

    </div>
  );
}
root.render(<App />);
```

La valeur de la face cachée est passée dans props dans cet exemple face cachée est 2

Amélioration de programme

Améliorer le programme en affichant les faces sous forme d'images



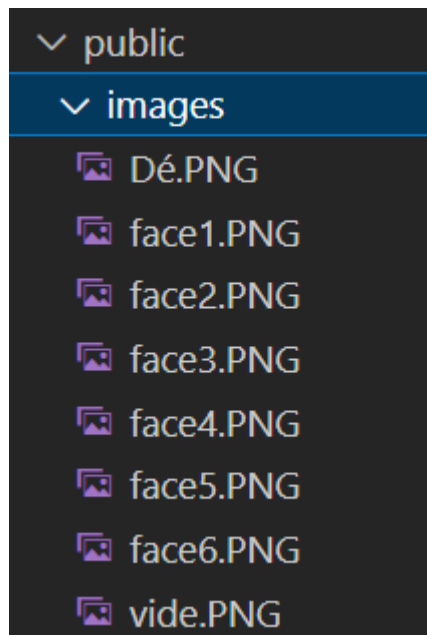
Jeu de Dé...

face:3



nombre d'essais:1

Le dossier images contient les images suivantes





JeuDe.js

```
import React from "react";
export default class JeuDe extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { face: null, compteur: 0, fin: false };
  }
  jouer() {
    const valeur = Math.floor(Math.random() * 6) + 1;
    //a completer
  }
  getImage() {
    //cette méthode retourne un string sous forme 'images/face1.png'
  }
  initialiser(){
    this.setState({ face:null, compteur: 0, fin: false });
  }
  render() {
    const styleImage = { width: "60px", height: "60px" };
    return (
      <div>
        
        <h1>Jeu de Dé...</h1>
        <h2>face.....</h2>
        <img src={this.getImage()} style={styleImage} />
        <h2>nombre d'essais.....</h2>
        <button onClick={() => this.jouer()}>jouer</button>
        <p>Bravo vous avez trouvez la face cachée.....</p>
        <button onClick={() => this.initialiser()}>Initialiser</button>
      </div>
    );
  }
}
```

Allez bon courage